**Ejercicios Funciones, Arrays y Objetos JavaScript - Hoja 3.4**

1. Dados dos números que introduciremos desde la pantalla:

* Comprueba si el primero es mayor que el segundo.
* Comprueba si el segundo es positivo.
* Comprueba si el primero es negativo o distinto de cero.
* Comprueba si al sumar 1 al primero lo convertimos en mayor o igual que el segundo.

Muestra en la página Web todos los posibles resultados. Si no se introduce ningún número debe aparecer de nuevo la solicitud.

Debe haber una función de usuario con argumentos y retorno de valor por cada comprobación.

1. Crea una página Web que valide la letra del Documento Nacional de Identidad introducido por un usuario.

El cálculo de la letra del DNI es un proceso matemático sencillo que se basa en obtener el resto de la división entera del número de DNI y el número 23. A partir del resto de la división, se obtiene la letra seleccionándola dentro de un array de letras.

El array de letras es: 'T','R','W','A','G','M','Y','F','P','D','X','B','N','J','Z','S','Q','V','H','L','C','K','E','T'.

Por tanto, si el resto de la división es 0, la letra del DNI es la T o si el resto es 3, la letra es la A.

El DNI debe ser introducido desde una ventana emergente, que deberá volver a aparecer mientras no sea correcto. Cuando sea correcto, se indicará en un mensaje también en una ventana emergente.

Debe haber una función de usuario con argumento y retorno de valor. Se debe usar el objeto Array, no se puede usar ningún método del objeto String.

1. Crea un script que defina un objeto llamado “ProductosAlimenticios”. Este objeto debe presentar las propiedades “código”, “nombre” y “precio”, además del método “imprimeDatos”, el cual escribe por pantalla los valores de sus propiedades. Posteriormente, crea tres instancias de este objeto y guárdalas en un array. Con la ayuda del bucle “for”, utiliza el método “imprimeDatos” para mostrar por pantalla los valores de los tres objetos instanciados.

No se debe usar el iniciador de objetos.

NOTA: Solo se puede usar lo visto hasta ahora en el módulo. Debe haber un archivo “html” por cada ejercicio. Todos los archivos se deben subir comprimidos en un archivo con el formato “DWEC\_Apellido1\_Nombre\_Ejerc3.4.zip”.